

# CODING E LEGO SPIKE – DA PRINCIPIANTE A GURU

Conoscenza del kit, applicazioni basilari. Il coding visuale (per icone), esperienze di coding unplugged, riflessione su esperienze di coding tra infanzia e primaria per azioni di continuità.

Applicazioni di livello intermedio e digital storytelling con Lego Spike Essential.  
Il coding iconico di livello avanzato.

Dai blocchi iconici ai blocchi di parole, coding di secondo livello.

Riflessione su attività tra infanzia e primaria per lo sviluppo di un curricolo verticale di robotica e coding.

## Obiettivi

- Sviluppare una conoscenza approfondita degli strumenti e delle applicazioni di base del kit, comprendendo come utilizzarli efficacemente in contesti educativi.
- Apprendere le basi del coding visuale tramite l'uso di icone, comprendendo come applicare questa metodologia nelle attività didattiche per i più piccoli.
- Sviluppare la capacità di passare dal coding iconico al coding testuale, comprendendo i concetti alla base del coding di secondo livello.
- Riflettere e progettare un curriculum verticale di robotica e coding, che integri attività dalla scuola dell'infanzia alla scuola primaria, favorendo un apprendimento continuo e progressivo.

## CALENDARIO



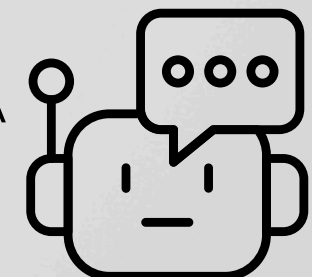
## Destinatari

DOCENTI SCUOLA PRIMARIA E INFANZIA

## Durata

24 ORE

7



# CODING E LEGO SPIKE – DA PRINCIPIANTE A GURU



**OTTOBRE e NOVEMBRE  
a partire dal 14 OTTOBRE  
il lunedì e il mercoledì  
dalle 16.30 alle 19.30  
IPOTESI CALENDARIO  
DA CONFERMARE**